

ACTIVITATS TECNOLÒGIQUES

ROBÒTICA, PROGRAMACIÓ I DISSENY 3D

Una activitat extraescolar pensada perquè nens i nenes descobreixin l'apassionant món de la tecnologia creant, experimentant i aprenent de manera pràctica i divertida.

Al llarg del curs, l'alumnat s'iniciarà en diferents disciplines tecnològiques adaptades a la seva edat i nivell, combinant la robòtica educativa, la programació de videojocs i aplicacions i el disseny i la impressió 3D. D'aquesta manera passaran de ser simples consumidors de tecnologia a convertir-se en autèntics creadors.

Durant les sessions construiran robots, programaran videojocs, dissenyaran objectes en tres dimensions i desenvoluparan projectes tecnològics que els permetran posar en pràctica les seves idees mentre aprenen.

Objectius

- Desenvolupar el pensament lògic i computacional.
- Potenciar la creativitat, la innovació i el disseny.
- Afavorir la resolució de problemes mitjançant reptes tecnològics.
- Estimular la intuïció científica i l'aprenentatge experimental.
- Millorar la concentració, autonomia i perseverança.
- Fomentar el treball cooperatiu i les habilitats comunicatives.
- Introduir els alumnes en competències digitals fonamentals per al futur.

Grup d'edat: alumnat de 3r a 6è d'educació primària

Ràtio: de 8 a 14 alumnes màxim.

Equip docent: monitors altament qualificats amb una formació específica en aquest camp.

Material: tot el material necessari és proporcionat per l'empresa.

Contacte Kids: Sandra Martínez (info@nskids.es)

