

AJEDREZ

El ajedrez es un juego de estrategia entre dos oponentes. Cada uno dispone de 16 piezas que se colocan sobre un tablero dividido en 64 cuadros.

El objetivo del juego es vencer al adversario derrocando a su rey. Para ello es necesario llegar hasta las inmediaciones de la casilla que ocupa su rey con alguna de nuestras piezas o amenazar su posición con una pieza de largo alcance y realizar un "jaque al rey" sin que el otro jugador pueda protegerlo interponiendo una de sus pieza entre su rey y la nuestra, mover su rey a una casilla libre o capturar la pieza que lo está amenazando. Si lo conseguimos el resultado será el jaque mate y el fin de la partida.

Objetivos:

- Mejorar los niveles de atención
- Crear vínculos con personas de diferentes culturas y generaciones al ser indispensable interactuar con los demás y conciliar su punto de vista con el del otro; ayudando al niño a atenuar y superar su egocentrismo característico.
- Como cualquier otro juego es una actividad competitiva que favorece el desarrollo de la capacidad de lucha en la vida.
- Respetar las reglas, el resultado y los oponentes.
- Frente al tablero es el niño el que toma decisiones fortaleciendo su cracter porque aprenden a responsabilizarse por sus decisiones.
- Hace que los niños aprendan a pensar organizadamente favoreciendo la capacidad de prever situaciones aprendiendo a pensar antes de actuar.
- Ejercitan la habilidad de mantenerse al tanto de dos o más situaciones en paralelo.
- Motiva hábitos de estudio, lectura e investigación en la rama de la filosofía, matemática e informática.

Grupo de edad: alumnado de Educación primaria

Ratio: de 8 a 14 alumnos máximo.

Equipo docente: monitores altamente cualificados con una formación específica en este campo.

Material: Se adquiere un cuaderno a principio de curso por un solo pago de 10€ (opcional).

Contacto Kids: Sandra Martínez (info@nskids.es)

